

<b>RUNDE</b>	
<b>DATUM</b>	

**Wichtige Information:**  
Alle Ergebnisse sind sofort nach Spielende, spätestens bis 24 Uhr, vom Heimteam im ÖPBV-Onlineprogramm einzutragen.

<b>BEGINN</b>	
<b>ENDE</b>	

<b>HEIM</b>	<b>MANNSCHAFT</b>
LZNR	KAPITÄN
LZNR	SPIELER
LZNR	SPIELER
LZNR	SPIELER
LZNR	SPIELER
LZNR	SPIELER

**VS**

<b>MANNSCHAFT</b>	<b>GAST</b>
KAPITÄN	LZNR
SPIELER	LZNR
SPIELER	LZNR
SPIELER	LZNR
SPIELER	LZNR
SPIELER	LZNR

**1. ABSCHNITT**

<b>14/1</b>	LZNR	SPIELER	60 30	:	60 30	SPIELER	LZNR	<b>14/1</b>
<b>9er</b>	LZNR	SPIELER	6	:	6	SPIELER	LZNR	<b>9er</b>
<b>14/1</b>	LZNR	SPIELER	60 30	:	60 30	SPIELER	LZNR	<b>14/1</b>
<b>9er</b>	LZNR	SPIELER	6	:	6	SPIELER	LZNR	<b>9er</b>

**2. ABSCHNITT**

<b>8er</b>	LZNR	SPIELER	5	:	5	SPIELER	LZNR	<b>8er</b>
<b>10er</b>	LZNR	SPIELER	5	:	5	SPIELER	LZNR	<b>10er</b>
<b>8er</b>	LZNR	SPIELER	5	:	5	SPIELER	LZNR	<b>8er</b>
<b>10er</b>	LZNR	SPIELER	5	:	5	SPIELER	LZNR	<b>10er</b>

**STECHEN 9er (NUR BEI 4:4)**

Beide Teams tragen 4 verschiedene Spieler plus einen weiteren (dieser darf ein 2. Game spielen) für ein eventuelles Spiel bei 2:2 ein. Sobald ein Team 3 Games gewonnen hat ist das Spiel vorbei (wie Cup). Im Endstand ist 5:4 oder 4:5 einzutragen.

SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER

Nicht dem Reglement entsprechende Vorkommnisse:  
(eventuell auf Beiblatt fortzuführen)

**ACHTUNG:**  
Bei eingetragenen Vorkommnissen ist das Protokoll innerhalb von 2 Tagen an den Liga-referenten zu übermitteln (liga@stpbsv.at).

**ENDSTAND**

:

Unterschrift

Unterschrift

**Information:**

Mit den Unterschriften wird die Richtigkeit der Angaben bestätigt, falsche Angaben werden geahndet!