

RUNDE		Wichtige Information Die Begegnungen bzw. Ergebnisse sind vor Spielbeginn, in der Halbzeit und direkt nach Spielende vom Heimteam im ÖPBV - Onlineprogramm einzutragen.	BEGINN	
DATUM			ENDE	

HEIM	MANNSCHAFT	VS	MANNSCHAFT	GAST
LZNR	KAPITÄN		KAPITÄN	LZNR
LZNR	SPIELER		SPIELER	LZNR
LZNR	SPIELER		SPIELER	LZNR
LZNR	SPIELER		SPIELER	LZNR
LZNR	SPIELER		SPIELER	LZNR
LZNR	SPIELER		SPIELER	LZNR
LZNR	SPIELER		SPIELER	LZNR

1. ABSCHNITT

14/1	LZNR	SPIELER	80	:	80	SPIELER	LZNR	14/1
9er	LZNR	SPIELER	7	:	7	SPIELER	LZNR	9er
14/1	LZNR	SPIELER	80	:	80	SPIELER	LZNR	14/1
9er	LZNR	SPIELER	7	:	7	SPIELER	LZNR	9er

2. ABSCHNITT

8er	LZNR	SPIELER	6	:	6	SPIELER	LZNR	8er
10er	LZNR	SPIELER	6	:	6	SPIELER	LZNR	10er
8er	LZNR	SPIELER	6	:	6	SPIELER	LZNR	8er
10er	LZNR	SPIELER	6	:	6	SPIELER	LZNR	10er

STECHEN 9er (NUR BEI 4:4)

Beide Teams tragen 4 verschiedene Spieler plus einen weiteren (dieser darf ein 2. Game spielen) für ein eventuelles Spiel bei 2:2 ein. Sobald ein Team 3 Games gewonnen hat ist das Spiel vorbei (wie Cup). Im Endstand ist 5:4 oder 4:5 einzutragen.

SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER
SPIELER	1	:	1	SPIELER

Nicht dem Reglement entsprechende Vorkommnisse:
(eventuell auf Beiblatt fortzuführen)

ACHTUNG:
Bei eingetragenen Vorkommnissen ist das Protokoll innerhalb von 2 Tagen an den Liga-referenten zu übermitteln (liga@stpbsv.at).

ENDSTAND

:

Unterschrift

Unterschrift

Information:

Mit den Unterschriften wird die Richtigkeit der Angaben bestätigt, falsche Angaben werden geahndet!