

ZVR-Zahl: 847 242 065



8erBall

2. Break-Tour

BSV Break Feldkirch, 11./12. Mai 2019

Anmeldeschluss: 7. Mai 2019, 21:00 Uhr

Türöffnung: jeweils 12:00 Uhr

Spielbeginn: jeweils 13:00 Uhr

Modus: Vorrunden im Round Robin mit Gruppen zu max. 6 Teilnehmern.

Finalrunde im 8er- oder 16er-KO

Startgeld: Allgemein 15,- Euro, Jugend 10,- Euro,
ohne Schiedsrichter zusätzlich 5,- Euro

Weitere Informationen: siehe Beiblatt

2. Break-Tour

Ausspielziel (durchgehend):	5 Gewonnene
Preisgeld:	Abzüglich 20% für den durchführenden Verein, wird das restliche Startgeld auf die ersten drei Plätze mit folgendem Schlüssel aufgeteilt: Platz 1 = 40%, Platz 2 = 28%, Platz 3 jeweils 16%.
Teilnahmeberechtigung:	Nur Lizenzspieler
Klasse (Kategorie):	Für Alle
Dresscode:	Ländle-Dresscode
Art des Bewerbes:	Einzel
Wertung in die ÖPBV-Rangliste:	B-Turnier
Anmeldung möglich ab:	11. April 2019

Austragender Verein und Ansprechpartner:

BSV Break Feldkirch, Obmann Atila Seyfettin, 0676 / 9614600 oder s.atila@vol.at

Genauere Angaben zum Modus:

- Vorrunden im Round Robin
- Es wird in Gruppen zu maximal 6 Teilnehmer gespielt
- Alle Teilnehmer werden in die verschiedenen Gruppen gelost
- Aus jeder Gruppe sind die jeweils zwei besten Spieler aufstiegsberechtigt
- Bei ungerader Gruppenanzahl, ist der jeweils beste Spieler aufstiegsberechtigt. Das Los entscheidet, aus welcher Gruppe zwei Spieler aufstiegsberechtigt sind
- Reihenfolge der Gruppenwertung: Siege, Differenz, Gewonnene Games, Direkte Begegnung, Höchstbreak
- Finalrunden werden in einem 8er- oder 16er-KO gespielt
- Die Aufstiegsberechtigten werden mit folgendem Setzsystem in die Finalrunde gesetzt:
 - 8er-KO: 1/8, 5/4, 3/6, 7/2
 - 16er-KO: 1/16, 9/8, 5/12, 13/4, 3/14, 11/6, 7/10, 15/2
- Es wird ohne „Kitchen Rule“ gespielt
- Es gilt „Winners Break“
- Das erste Breakrecht wird ausgespielt
- Es gelten die aktuellen Spielregeln, Regularien und Normen (Pool-Billard Regelheft – Ausgabe 2017), sofern hier keine Änderungen angegeben sind

Weitere Informationen:

- Erst nach dem Anmeldeschluss werden die Teilnehmer in die Gruppen gelost/zugeordnet
- Zeit-Limit (Shot-Clock): Für die Ausführung eines Stoßes hat der Spieler max. 25 Sekunden Zeit. Genauer Ablauf einer „Shot-Clock“ ist im aktuellen Sport- und Wettkampfbegleitet geregelt